



Pro Sacile – Associazione di promozione sociale

Via Albino Ruffo, 10, 33077 Sacile (PN)

P.IVA 01288450933 – CF 80009480932

Email: segreteria@prosacile.com – Web: www.prosacile.it – Tel 0434 72273

749ª Sagra dei Osei
PALIO DELLE CONTRADE SENZA FRONTIERE
3 settembre 2022

REGOLAMENTO

Il presente regolamento disciplina il Palio delle Contrade Senza Frontiere, iniziativa folkloristica organizzata dalla Pro Sacile – Associazione di promozione sociale (di seguito, Pro Sacile) nell'ambito della Sagra dei Osei.

Il Palio delle Contrade Senza Frontiere consiste nella disputa di sfide tra le squadre rappresentanti i quartieri sacilesi.

Articolo 1 – Data e luogo

Il Palio delle Contrade Senza Frontiere avrà luogo sabato 3 settembre 2022, dalle ore 19 alle ore 23.30, nel centro storico di Sacile. Le premiazioni avverranno nella medesima giornata a partire dalle ore 23.45, in Piazza del Popolo.

Articolo 2 – Organizzatore

Il Palio delle Contrade Senza Frontiere è organizzato dal Consiglio Direttivo della Pro Sacile. I membri del Consiglio Direttivo della Pro Sacile non potranno prendere parte come partecipanti al Palio delle Contrade Senza Frontiere.

Articolo 3 – Contrade, Responsabili di Contrada e partecipanti

Al Palio delle Contrade Senza Frontiere partecipano almeno quattro squadre denominate «Contrade» e rappresentanti almeno quattro quartieri di Sacile.

Ogni Contrada si costituisce autonomamente, presentando presso la sede della Pro Sacile una certificazione riportante i nomi dei componenti e i relativi dati anagrafici compilata sull'apposito modulo scaricabile dal sito internet.

All'atto dell'iscrizione, ogni Contrada dovrà nominare due Responsabili di Contrada che saranno gli unici referenti nei rapporti con la Pro Sacile e con il Comitato degli Arbitri per ogni eventualità relativa al Palio delle Contrade Senza Frontiere.

Ogni Contrada deve essere composta da almeno 6 partecipanti e al più 15 partecipanti.

Possono competere uomini e donne, sia maggiorenni sia minorenni in possesso dell'idonea liberatoria firmata da un genitore o da chi ne fa le veci.

La Pro Sacile attribuisce un colore a ogni squadra e fornisce a ogni partecipante una maglietta identificativa.

Articolo 4 – Comitato degli Arbitri

Durante la manifestazione, il controllo sul corretto svolgimento dei giochi e l'assegnazione dei punteggi nelle varie sfide, nonché la formulazione della classifica finale, sono competenze del Comitato degli Arbitri.

Il Comitato degli Arbitri è designato dalla Pro Sacile che rimette allo stesso ogni potere decisionale. Il Comitato degli Arbitri si impegna a adottare una condotta imparziale e ad utilizzare le norme del presente regolamento nell'adozione delle decisioni, nonché a decidere secondo il criterio di

maggioranza laddove atti e fatti che dovessero verificarsi nel corso della competizione non fossero disciplinati dal presente regolamento.

Il giudizio del Comitato degli Arbitri, così come l'interpretazione delle norme del presente regolamento, è insindacabile.

Gli Arbitri potranno distribuirsi tra le sfide che dovessero disputarsi in contemporanea.

Articolo 5 – Sfide

Tuo Marito in Carriola	Ore 19.00, Via Cavour
	Sfida a tempo, tra coppie di Contrade scelte ad estrazione
	<p>Ogni Contrada presenta una coppia mista uomo-donna (marito-moglie, fidanzato-fidanzata, compagni di fatto), del cui legame sarà data prova con lo scambio di un bacio appassionato prima del segnale d'inizio della sfida.</p> <p>Alla donna si chiede di trasportare in una carriola il proprio compagno per un tratto di percorso; l'uomo, invece, dovrà trasportare la compagna dal punto di arrivo sino a quello di partenza.</p> <p>La sfida finale sarà una sfida a tempo tra le migliori coppie nel rispetto della modalità "uomo porta donna".</p> <p>Il Comitato degli Arbitri formulerà la classifica in base al tempo impiegato dalle coppie per percorrere il tragitto; il tempo minore si piazzerà in testa.</p> <p>Eventuali cadute verranno considerate penalità che si tradurranno in tempo aggiuntivo.</p>
Gara di Torte	Ore 19.45, Piazza del Popolo
	Sfida simultanea
	<p>Ogni Contrada presenta al Comitato degli Arbitri una torta artigianale preparata in ambito domestico, unitamente a un foglio che ne indica il nome attribuito e gli ingredienti.</p> <p>Non sono ammesse torte acquistate o prodotte in pasticcerie e laboratori.</p> <p>La torta da preparare per il Palio 2022 è uno strudel di mele con pasta sfoglia: sono ammessi frutta secca, uvette, cannella, limone, canditi, liquore, ma NON marmellate o altre creme (nemmeno di accompagnamento) e polvere di cacao.</p> <p>Un pasticcere professionista formulerà la classifica nel rispetto delle istruzioni date, nonché del gusto e dell'aspetto del prodotto finale.</p>
Tutti sul Bancale	Ore 20.15, Ponte della Vittoria
	Sfida a tempo una Contrada alla volta scelta ad estrazione
	<p>Ogni Contrada deve far salire il maggior numero di persone sopra un bancale in legno, mantenendo la posizione per almeno 10 secondi. Il Comitato degli Arbitri dovrà controllare che ogni Contrada riesca a mantenersi in equilibrio sopra il bancale, monitorando che ogni persona sia con entrambi i piedi su di esso e non per terra (un solo piede fuori e la squadra verrà eliminata!). Se una Contrada è composta da poche persone potrà invitare i visitatori della Sagra ad unirsi a lei.</p> <p>Il Comitato degli Arbitri formulerà la classifica in funzione del numero di persone che ogni contrada riesce a ospitare sopra il bancale per 10 secondi.</p>

Batti Chiodo	Ore 20.45, Ponte della Vittoria
	Sfida una Contrada alla volta scelta ad estrazione
	Ogni Contrada presenta un solo partecipante, al quale sarà richiesto di conficcare 3 chiodi in un tronco con il minor numero di colpi possibili. Valgono solo colpi decisi: non sono ammessi colpi di assestamento per raddrizzare il chiodo; pertanto, ogni chiodo non conficcato è perso! Il Comitato degli Arbitri formulerà la classifica in base al numero di chiodi piantati da ogni Contrada con il minor numero di colpi.
Gioco delle Pignatte	Ore 21,00 Campo Marzio
	Sfida a tempo una Contrada per volta scelta ad estrazione
	Ogni Contrada presenta un solo partecipante, al quale sarà richiesto, una volta bendato, di rompere la pignatta utilizzando gli strumenti forniti. Prima di colpire la pignatta, il concorrente verrà fatto girare su se stesso di 360° per due volte in senso orario e due volte in senso antiorario. Il Comitato degli Arbitri formulerà la classifica in funzione del tempo impiegato dalle Contrade per rompere la pignatta: vince la Contrada più veloce .
Palo della Cuccagna	Ore 21.20, Campo Marzio
	Sfida a tempo una Contrada per volta scelta ad estrazione
	Ogni Contrada presenta 5 partecipanti. Lo scopo della sfida è raggiungere la cima del palo. Il Comitato degli Arbitri formulerà la classifica in funzione del tempo impiegato dalle Contrade per raggiungere la cima del palo: vince la Contrada più veloce. Qualora una Contrada non riuscisse a raggiungere la cima, si posizionerà in coda alla classifica. Qualora fossero più Contrade a non raggiungere la cima, per determinare il loro posizionamento in classifica, verrà considerato il punto raggiunto da ognuna di esse entro lo scadere del tempo. I concorrenti saliranno sul palo con la divisa utilizzata per le altre sfide, ovvero indossando pantaloni o pantaloncini e la sola maglietta fornita dall'organizzazione. Ogni altra aggiunta farà considerare non valida la partecipazione.
Braccio di Ferro	Ore 22,15, Piazza del Popolo
	Sfida tra coppie di Contrade scelte ad estrazione
	Ogni Contrada presenta un partecipante che si scontrerà con il suo equivalente di un'altra Contrada estratto a sorte. Il Comitato degli Arbitri formulerà la classifica e assegnerà il punteggio in base al suo insindacabile giudizio. Il Comitato degli Arbitri è composto dal campione Nazionale di braccio di ferro e dal Giudice Internazionale del medesimo sport.



Pro Sacile – Associazione di promozione sociale

Via Albino Ruffo, 10, 33077 Sacile (PN)

P.IVA 01288450933 – CF 80009480932

Email: segreteria@prosacile.com – Web: www.prosacile.it – Tel 0434 72273

Tiro alla Funne	Ore 22.30/23,30, Piazza del Popolo
	Sfida tra coppie di Contrade scelte ad estrazione
	Ogni Contrada presenta 5 partecipanti, sostituibili solo in caso di infortunio e muniti di guanti. Lo scopo della sfida è tirare la fune verso la propria squadra finché il segno posto a metà della fune non oltrepassa il segno indicato sul pavimento. Durante la sfida sono considerate infrazioni sedersi sul terreno, inginocchiarsi o ostacolare il movimento libero della corda; arrotolare o legare la corda in un punto qualsiasi del campo gara; arrotolarsi la corda attorno alla vita. In una prima fase, le Contrade si sfideranno una contro l'altra. Nella seconda fase, le Contrade vincitrici della prima fase si sfideranno una contro l'altra. Il Comitato degli Arbitri formulerà la classifica in funzione del tempo impiegato dalle Contrade per vincere le sfide della seconda fase; il tempo minore si collocherà in testa alla classifica.

Articolo 6 – Assegnazione del punteggio

Per ognuna delle sfide oggetto del Palio delle Contrade Senza Frontiere illustrate al precedente Articolo 5, il Comitato degli Arbitri premierà le prime tre Contrade classificate, assegnando 5 punti alla prima, 3 punti alla seconda, 2 punti alla terza. Le rimanenti tre Contrade non riceveranno punteggio. In caso di pareggio, il Comitato degli Arbitri attribuirà il medesimo punteggio di cui sopra alle due squadre classificate parimerito.

La classifica di ogni sfida sarà resa pubblica immediatamente, e il punteggio di tutte le sfide sarà esposto e aggiornato in Piazza del Popolo.

Articolo 7 – Determinazione della Contrada vincitrice

Vincitrice del Palio delle Contrade Senza Frontiere sarà la Contrada la cui somma dei punteggi ottenuti in tutte le discipline risulterà essere la maggiore. In caso di parità, vincitrice del Palio delle Contrade Senza Frontiere sarà la Contrada che avrà ottenuto più vittorie nei giochi svolti. In caso di ulteriore parità, vincitrice del Palio delle Contrade senza frontiere sarà la Contrada i cui partecipanti hanno la minore età anagrafica.

Alla Contrada vincitrice saranno consegnati i premi materiali forniti dagli sponsor della 749^a Sagra dei Osei, nonché il Trofeo del Palio delle Contrade Senza Frontiere.

Articolo 8 – Regole di condotta

Alle Contrade è richiesto di presentarsi sui campi di gara con almeno 15 minuti di anticipo rispetto all'orario di inizio della sfida.

Qualora all'orario di inizio della sfida non sia presente almeno un Responsabile di Contrada o non siano presenti tutti i partecipanti individuati, la sfida si intende persa.

Il regolamento di gioco verrà ricordato prima dell'inizio di ciascuna sfida.

Articolo 9 – Controversie e sanzioni disciplinari

Il Comitato degli Arbitri potrà assegnare, autonomamente e insindacabilmente, sanzioni disciplinari nei confronti delle Contrade o dei singoli partecipanti che dovessero rendersi protagonisti di comportamenti scorretti ai sensi del presente regolamento o di comportamenti contrari alla morale pubblica. Saranno in particolare sanzionate le scorrettezze nei confronti degli avversari e le



Pro Sacile – Associazione di promozione sociale

Via Albino Ruffo, 10, 33077 Sacile (PN)

P.IVA 01288450933 – CF 80009480932

Email: segreteria@prosacile.com – Web: www.prosacile.it – Tel 0434 72273

trasgressioni alle regole delle singole sfide, nonché le bestemmie, le calunnie, le volgarità e gli insulti a danno dei partecipanti, del Comitato degli Arbitri, della Pro Sacile e del pubblico. Ogni sanzione comporterà la decurtazione di un punto dalla classifica della Contrada.

Articolo 10 – Esclusione di responsabilità

La Pro Sacile declina ogni responsabilità per danni causati a cose e/o a persone durante il corso delle diverse sfide oggetto del Palio delle Contrade Senza Frontiere.

La Pro Sacile si riserva, inoltre, di apportare variazioni al programma dei giochi per cause di forza maggiore e di demandare tale facoltà al Comitato degli Arbitri qualora fosse opportuno.