

748ª Sagra dei Osei
PALIO DELLE CONTRADE SENZA FRONTIERE
4 settembre 2021

REGOLAMENTO

Il presente regolamento disciplina il Palio delle Contrade senza frontiere, iniziativa folcloristica organizzata dalla Pro Sacile – Associazione di promozione sociale (di seguito, Pro Sacile) nell'ambito della Sagra dei Osei che consiste nella disputa di sfide tra le squadre rappresentanti i quartieri sacilesi.

Articolo 1 – Data e luogo

Il Palio delle Contrade senza frontiere avrà luogo il giorno di sabato 4 settembre 2021, dalle ore 19 alle ore 23.30, nel centro storico di Sacile. Le premiazioni avverranno nella medesima giornata, alle ore 23.45, in Piazza del Popolo.

Articolo 2 – Organizzatore

Il Palio delle Contrade senza frontiere è organizzato dal Consiglio direttivo della Pro Sacile.

I membri del Consiglio direttivo della Pro Sacile non potranno prendere parte come partecipanti al Palio delle Contrade senza frontiere.

Articolo 3 – Contrade, Responsabili di Contrada e partecipanti

Al Palio delle Contrade senza frontiere partecipano almeno quattro squadre denominate «Contrade» e rappresentanti almeno quattro quartieri di Sacile.

Ogni Contrada si costituisce autonomamente, presentando presso la sede della Pro Sacile una certificazione riportante i nomi dei componenti e i relativi dati anagrafici compilata sull'apposito modulo scaricabile dal sito internet.

All'atto dell'iscrizione, ogni Contrada dovrà nominare due Responsabili di Contrada, che saranno gli unici referenti nei rapporti con la Pro Sacile e con il Comitato degli Arbitri per ogni eventualità relativa al Palio delle Contrade senza frontiere.

Ogni Contrada deve essere composta da almeno 5 partecipanti e al più 10 partecipanti.

Possono competere uomini e donne, sia maggiorenni sia minorenni in possesso dell'idonea liberatoria firmata da un genitore o da chi ne fa le veci.

La Pro Sacile attribuisce un colore a ogni squadra e fornisce a ogni partecipante una maglietta identificativa.

Articolo 4 – Comitato degli Arbitri

Durante la manifestazione, il controllo sul corretto svolgimento dei giochi e l'assegnazione dei punteggi nelle varie sfide, nonché la formulazione della classifica finale, sono competenze del Comitato degli Arbitri.

Il Comitato degli Arbitri è designato dalla Pro Sacile, che rimette al Comitato ogni potere decisionale.

Il Comitato degli Arbitri si impegna a adottare una condotta imparziale e ad utilizzare le norme del presente regolamento nell'adozione delle decisioni, nonché a decidere secondo il criterio di maggioranza laddove atti e fatti che dovessero verificarsi nel corso della competizione non fossero disciplinati dal presente regolamento.

Il giudizio del Comitato degli Arbitri, così come l'interpretazione delle norme del presente regolamento, è insindacabile.

Gli Arbitri potranno distribuirsi tra le sfide che dovessero disputarsi in contemporanea.

Articolo 5 – Sfide

Battaglia sul fiume Livenza	Ore 19.00, fiume Livenza
	Sfida a cronometro, a coppie determinate da estrazione casuale
	Ogni Contrada presenta un solo partecipante, al quale sarà richiesto di salire a bordo di un'imbarcazione biposto condotta da un atleta canoista fornito dall'organizzazione. La sfida avviene a coppie, determinate da un'estrazione casuale del Comitato degli Arbitri. Il concorrente dovrà far cadere l'avversario utilizzando la strumentazione fornita dall'organizzazione. Il Comitato degli Arbitri formulerà la classifica in funzione del minor tempo impiegato dalle Contrade per far cadere l'avversario.
Gara di torte	Ore 19.00, Piazza del Popolo
	Sfida in contemporanea
	Ogni Contrada presenta al Comitato degli Arbitri una torta artigianale preparata in ambito domestico, unitamente a un foglio che ne indica il nome attribuito e gli ingredienti. Non sono ammesse torte acquistate o prodotte in pasticcerie e laboratori; non sono altresì ammessi altri prodotti di pasticceria quali pasticcini, biscotti o dolci al cucchiaio. La torta da preparare per il Palio 2021 è una crostata alla marmellata. Il Comitato degli Arbitri formulerà la classifica secondo i criteri di presentazione e gusto.
Mangia l'anguria	Ore 20.30, Piazza del Popolo
	Sfida in contemporanea
	Ogni Contrada presenta un solo partecipante, al quale sarà richiesto di mangiare nel minor tempo possibile un quarto di anguria senza utilizzare le mani. Il Comitato degli Arbitri formulerà la classifica premiando man mano il partecipante che termina l'anguria, o premiando i partecipanti con minore anguria avanzata trascorsi 5 minuti dall'inizio della sfida. Viene considerata "mangiata" solo la quantità di anguria realmente deglutita.
Tiro alla fune	Ore 21.00, Piazza del Popolo
	Sfida a coppie determinate da estrazione casuale
	Ogni Contrada presenta 5 partecipanti, sostituibili solo in caso di infortunio, e muniti di guanti. Scopo della sfida è tirare la fune verso la propria squadra finché il segno posto a metà della fune non superi il segno indicato sul pavimento. Durante la sfida sono considerate infrazioni: sedersi sul terreno, inginocchiarsi o ostacolare il movimento libero della corda; arrotolare o legare la corda in un punto qualsiasi del campo gara; arrotolarsi la corda alla vita. In una prima fase, le Contrade si sfideranno a due a due. Nella seconda fase, le Contrade vincitrici si sfideranno a due a due. Il Comitato degli Arbitri formulerà la classifica in funzione del minor tempo impiegato dalle Contrade per vincere le sfide della seconda fase.
Gioco delle pignatte	Ore 22.00, Campo Marzio
	Sfida a cronometro, una Contrada per volta, secondo un ordine determinato da estrazione casuale

	<p>Ogni Contrada presenta un solo partecipante, al quale sarà richiesto, una volta bendato, di rompere la pignatta utilizzando gli strumenti forniti. Prima di colpire la pignatta, il concorrente verrà fatto girare completamente su se stesso (360 gradi) per due volte in senso orario e due volte in senso antiorario.</p> <p>Il Comitato degli Arbitri formulerà la classifica in funzione del minor tempo impiegato dalle Contrade per rompere la pignatta.</p>
<p>Palo della cuccagna</p>	<p>Ore 22.30, Campo Marzio</p>
	<p>Sfida a cronometro, una Contrada per volta, secondo un ordine determinato da estrazione casuale</p>
	<p>Ogni Contrada presenta 5 partecipanti. Scopo della sfida è raggiungere la cima del palo.</p> <p>Il Comitato degli Arbitri formulerà la classifica in funzione del minor tempo impiegato dalle Contrade per raggiungere la cima del palo.</p> <p>Qualora una Contrada non riesca a raggiungere la cima, si posizionerà al termine della classifica. Qualora fossero più Contrade a non raggiungere la cima, per determinare il loro posizionamento in classifica verranno considerati il punto più alto raggiunto e il tempo impiegato per raggiungerlo. I concorrenti saliranno sul palo con la divisa utilizzata per le altre sfide, ovvero indossando pantaloni o pantaloncini e la sola maglietta fornita dall'organizzazione. Ogni altra aggiunta sarà considerata non valida.</p>

Articolo 6 – Assegnazione del punteggio

Per ognuna delle sfide oggetto del Palio delle Contrade senza frontiere illustrate al precedente Articolo 5, il Comitato degli Arbitri premierà le prime tre Contrade classificate, assegnando 5 punti alla prima, 3 punti alla seconda, 2 punti alla terza. Le rimanenti tre Contrade non riceveranno punteggio. In caso di pareggio, il Comitato degli Arbitri attribuirà il medesimo punteggio di cui sopra alle due squadre pari classificate.

La classifica di ogni sfida sarà resa pubblica immediatamente, e il punteggio di tutte le sfide sarà esposto e aggiornato in Piazza del Popolo.

Articolo 7 – Determinazione della Contrada vincitrice

Vincitrice del Palio delle Contrade senza frontiere è la Contrada la cui somma dei punteggi ottenuti in tutte le discipline risulta essere la maggiore. In caso di parità, vincitrice del Palio delle Contrade senza frontiere è la Contrada che ha ottenuto più vittorie nei giochi svolti. In caso di ulteriore parità, vincitrice del Palio delle Contrade senza frontiere è la Contrada i cui partecipanti hanno la minore età anagrafica. Alla Contrada vincitrice saranno consegnati i premi materiali forniti dagli sponsor della 748^a Sagra dei Osei, nonché il Trofeo del Palio delle Contrade senza frontiere che custodirà sino alla successiva edizione del Palio delle Contrade senza frontiere.

Articolo 8 – Regole di condotta

Alle Contrade è richiesto di presentarsi sui campi di gara con almeno 15 minuti di anticipo rispetto all'orario di inizio della sfida.

Ai Responsabili di Contrada è richiesto di compilare per ogni sfida il referto contenente i nomi dei partecipanti prima dell'inizio della sfida.

Qualora all'orario di inizio della sfida non sia presente almeno un Responsabile di Contrada, non sia stato consegnato il referto al Comitato degli Arbitri o non siano presenti tutti i partecipanti individuati nel referto, la sfida si intende persa.



Pro Sacile – Associazione di promozione sociale

Via Albino Ruffo, 10, 33077 Sacile (PN)

P.IVA 01288450933 – CF 80009480932

Email: segreteria@prosacile.com – Web: www.prosacile.it – Tel 0434 72273

Articolo 9 – Controversie e sanzioni disciplinari

Il Comitato degli Arbitri potrà assegnare, autonomamente e insindacabilmente, sanzioni disciplinari nei confronti delle Contrade o dei singoli partecipanti che dovessero rendersi protagonisti di comportamenti scorretti ai sensi del presente regolamento o di comportamenti contrari alla morale pubblica. Saranno in particolare sanzionate le scorrettezze nei confronti degli avversari e le trasgressioni alle regole delle singole sfide, nonché le bestemmie, le calunnie, le volgarità e gli insulti a danno dei partecipanti, del Comitato degli Arbitri, della Pro Sacile e del pubblico.

Articolo 10 – Esclusione di responsabilità

La Pro Sacile declina ogni responsabilità per danni causati a cose e/o a persone durante il corso delle diverse sfide oggetto del Palio delle Contrade senza frontiere.

La Pro Sacile si riserva inoltre di apportare variazioni al programma dei giochi per cause di forza maggiore, e di demandare tale facoltà al Comitato degli Arbitri qualora fosse opportuno.